

SIMPACK Forum

Dies ist die erste Ausgabe von SIMPACK News.

Da es mit Sicherheit nicht die letzte sein wird, liegt es nahe, SIMPACK_{News} zu einem Forum zu machen für alle Ingenieure, Mathematiker oder Physiker, die sich das Ziel gesetzt haben, dynamische Systeme mit unserer Software zu knacken. Egal, ob Sie in der Industrie tätig sind, oder an der Hochschule, egal ob sie Automobile oder Druckmaschinen berechnen, Informationsaustausch nutzt allen Beteiligten!

Schicken Sie uns alles, was sie veröffentlichen wollen und fragen Sie nach allem, was sie neben dem Standard für Ihre Anwendungen brauchen. Vielleicht hat ein Student eine User Routine programmiert, die genau Ihr Problem löst, vielleicht hat eine Firma Verwendung für Ihre Diplomarbeit ...

- Studienarbeiten, Diplomarbeiten, Dissertationen werden in SIMPACK in Form von Artikeln und Inhaltsangaben veröffentlicht. Natürlich kommen auch industrielle Anwendungen in Frage, wenn Sie ein Interesse haben, daß Sie anderen SIMPACK-Usern bekannt werden.
- User Routinen (kurze Beschreibung oder ggf. auch Quelltext), oder Nachfragen nach User Routinen werden in jeder SIMPACK News, d.h. viermal im Jahr, veröffentlicht. Wenn es schneller gehen muß, übernehmen wir Ihr Anliegen sofort in die SIMPACK Homepage.
- Unsere Postadresse:
 INTEC GmbH
 Münchner Str. 20
 82234 Weßling
 Tel. 08153 - 28 2470
 Fax 08153 - 28 1850
 email: intec@dlr.de

Um einen Anfang zu machen:

- In SIMPACK wird in den 2D- und 3D-Windows unter dem Pull-Down-Menü „File“ die Option „Create cgm-File“ angeboten. Dieser Dateityp eignet sich ideal zur Übernahme in die übliche Bürosoftware unter Windows 3.1., Windows 95 oder OS2. Es ist keinerlei Umformung von der UNIX-Umgebung in die PC-Welt notwendig, der Speicherbedarf ist relativ gering und cgm-Files sind mit so gut wie allen üblichen Grafikprogrammen nachzubearbeiten. SIMPACK-Ergebnisse lassen sich somit einfach in Berichte und Dokumentationen einbinden.
- Das „Screen-Shot“-Programm „xv“, das als Shareware erhältlich ist, ermöglicht die Abspeicherung von Bildschirmmomentaufnahmen in allen gängigen Grafikdateiformaten. Mit entsprechender Software (z.B. „AV“, ebenfalls Shareware) lassen sich damit auch Animationen auf PC erzeugen.